

REGULAMIN RAMOWY Wyścigu SpeedGames

Organizator wyścigów SpeedGames jest odpowiedzialny za przeprowadzenie zawodów zgodnie z przepisami niniejszego regulaminu.

Każdy z uczestników jest zobligowany do zaakceptowania i własnoręcznego podpisania regulaminu.

1. W wyścigach samochodowych organizowanych na torach zamkniętych nie obowiązują przepisy „Prawo o Ruchu Drogowym”.
2. Każdy z uczestników zawodów bierze w nich udział na własną odpowiedzialność. Organizator nie będzie ponosił żadnej odpowiedzialności za zranienie w stosunku do zawodników, kierowców, pomocników i osób trzecich.
3. Podpisując zgłoszenie do wyścigu każdy Zawodnik zrzeka się wszelkich praw do odszkodowań mogących wyniknąć w związku z wypadkami, które mogą się przytrafić Zawodnikom lub ich pomocnikom podczas treningu lub wyścigu albo podczas przejazdu z miejsca parkowania na trasę i z powrotem.
4. Kierownictwo wyścigów stanowią wybrani przez Organizatora niezależni Sędziowie i oni sprawują nadzór nad prawidłowym przebiegiem wyścigów oraz wynikami.
5. Sędziowie są jedynymi osobami wyznaczonymi przez Organizatora, które mogą rozpatrywać ewentualne protesty Zawodników. Będą rozpatrywane większością głosów Sędziów i nie wymagają pisemnego uzasadnienia. Wszelkie kwestie sporne rozstrzygane są na miejscu przez Sędziów Sportowych większością głosów.
6. Zawodnik startuje sprzętem udostępnionym przez Organizatora.
7. Zawodnicy są zobowiązani startować w kombinezonach i kaskach zapewnionych przez organizatora.
8. Zawodnik zobowiązuje się, że nie będzie celowo doprowadzał do awarii sprzętu udostępnionego przez Organizatora pod groźbą kary dyskwalifikacji.
9. W przypadku awarii sprzętu zawodnik zajmuje miejsce ostatnie, a w przypadku nieukończenia biegu przez więcej zawodników niż jeden, wg kolejności przejechanego dystansu i zatrzymania na torze.
10. Zawodnik akceptuje harmonogram czasowy zawodów i jest zobligowany przestrzegać ram czasowych imprezy, szczególnie punktualnych startów w wyznaczonym terminie.
11. Zawodnicy są zobowiązani przestrzegać zaleceń Organizatora i służb zabezpieczających rywalizację.
12. Zachowanie zawodników powinno być godne miana sportowca, powinni oni kierować się zasadami „fair play” oraz pamiętać, że reprezentują swoją postawą na imprezie również Organizatora, od którego otrzymali zaproszenie.
13. Zawodnicy akceptują losowy wybór sprzętu oraz osoby do pary w samochodzie, z którą będą startowali w bezpośredniej rywalizacji.
14. Pomiar czasu podczas zawodów odbywać się będzie za pomocą homologowanego sprzętu przez PZM.

15. Trasę i jej kierunek ustala oraz przygotowuje organizator. Będzie ona wytyczona separatorami i pachołkami. Będzie też zabezpieczona dodatkowo przez licencjonowaną ekipę sędziowską.
16. Rywalizacja zostanie przeprowadzona na podstawie przejazdów na czas, dalej nazywanych „Kwalifikacjami” w dwóch oddzielnych klasyfikacjach Kobiet i Mężczyzn.

Po Kwalifikacjach zostanie przeprowadzony trening/zapoznanie z trasą wyścigu, a następnie zgodnie z harmonogramem rozegrany Wyścig w dwóch oddzielnych biegach: Wyścig Kobiet i Wyścig Mężczyzn.

17. Kwalifikacje:
Kwalifikacje Kobiet i Mężczyzn.

W rywalizacji startuje w oddzielnych klasyfikacjach 8 Kobiet i 8 Mężczyzn.

Na podstawie wyników pomiaru czasu w jednym mierzonym przejeździe kwalifikacyjnym, każdego zawodnika na wyznaczonej trasie „Time Attack” zostanie zakwalifikowana pierwsza szóstka z każdej ósemki startujących Kobiet oraz Mężczyzn.

Zakwalifikowana „szóstka” Kobiet i „szóstka” Mężczyzn stanowi skład wyścigu w sześciu samochodach. Pole Startowe oraz Nr Startowy samochodu są przydzielane wg zajętych miejsc w kwalifikacjach.

18. W przypadku rezygnacji zawodnika z pierwszej „szóstki” zakwalifikowanej do startu organizator zaprasza kolejną osobę wg zajętych miejsc w kwalifikacji.

19. Zapoznanie z trasą wyścigu:
Zapoznanie z trasą wyścigu odbędzie się na dystansie 3 okrążeń, samochodami z nr startowym i polem startowym zgodnie z wynikami kwalifikacji.
Zawodnicy zostają wystartowani po kolei, w odpowiedniej separacji na sygnał Zieloną flagą pokazywany przez sędziego na linii Start / Meta.

Po mecie należy przejechać okrążenie chłodzące i zatrzymać samochód wg poleceń organizatora.

20. Wyścigi:
Wyścig zostanie rozegrany na dystansie 3 okrążeń.
Start jest wg procedury Odliczania przez sędziego Startera przez radio oraz sygnał Zielone światło na wyświetlaczu maszyny startowej na linii Start/Meta.
- a. Wyniki Wyścigu są wg kolejno zajętych miejsc z uwzględnieniem kar czasowych za wykroczenia zgodnie z punktami regulaminu.
- b. Kary są doliczane do czasu wyścigu na podstawie, którego zostanie przydzielone miejsce w klasyfikacji.

Po mecie należy przejechać okrążenie chłodzące i zatrzymać samochód wg poleceń organizatora.

21. Kary:
Za każde stwierdzone uderzenie ograniczników toru/trasy w postaci pachołków i separatorów jest doliczana kara 5 sekund.

Za przejazd niezgodnie z wyznaczoną trasą, ścinanie 4 kołami poza krawędzią toru kara 30 sekund.